

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

PS2

TOP GUN

CSALÁSOK

PSX

ITALIAN JOB

CSALÁSOK

PS2

MAX PAYNE

CSALÁSOK

PC

MEDAL OF HONOR

CSALÁSOK

2002.

VII. ÉVF. 1. SZÁM

375 Ft

ELŐFIZETVE:

300 Ft



9 771217 714004

02001



MEGRENDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON;
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

radiant@mail.tiszanet.hu

Tel.: (20) 973-5633



98/3



98/4



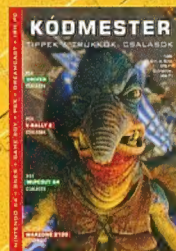
99/1



99/2



99/3



99/4



99/5



99/6



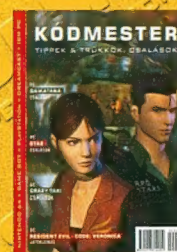
00/1



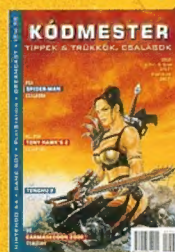
00/2



00/3



00/4



00/5



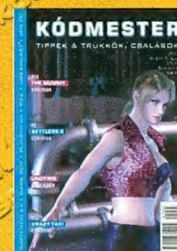
00/6



01/1



01/2



01/3



01/4



01/5



01/6

Kódmester füzetek 27.



Radiant

2002

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

4X4 EVOLUTION 2 PC	21	MAX PAINE PS2	19
4X4 EVOLUTION 2 XB	23	MEDAL OF HONOR - ALLIED ASSAULT PC	17
AQUANOX PC	5	MEN IN BLACK - CRASHDOWN PSX	21
ARMY MEN - WORLD WAR PSX	34	MIDNIGHT CLUB - STREET RACING GBA	17
BACKTRACK GBA	17	NASCAR RUMBLE PSX	36
BALDUR'S GATE - DARK ALLIANCE PS2	16	NFL FEVER 2002 XB	6
BATMAN - VENGEANCE PS2	6	NIGHTMARE CREATURES 2 PSX	34
BATMAN VENGEANCE GBA	9	POWERPUFF GIRLS:CHEMICAL X-TRACTION PSX	20
CAPITALISM 2 PC	32	RAYMAN 2 - THE GREAT ESCAPE PC	36
CRASH TEAM RACING PSX	32	RESIDENT EVIL 2 N64	36
DEADLY DOZEN PC	7	RESIDENT EVIL CODE: VERONIKA DC, PS2	24
DOOM GBA	15	ROBOT WARS PC, PS2	16
DROPSHIP PS2	23	S.W.I.N.E PC	4
DYNASTY WARRIORS 3 PS2	18	SHREK XB	21
E.T. THE EXTRA-TERRESTRIAL GBA	22	SOLDIER OF FORTUNE PS2	5
EAGLE ONE - HARRIER ATTACK PSX	34	SPYRO -SEASON OF ICE GBA	8
EMPIRE EARTH PC	18	STAR TREK - HIDDEN EVIL PC	35
EVIL TWIN - CYPRIEN'S CHRONICLES PC, PS2	4	STAR WARS: EPISODE 1 - STARFIGHTER S.E. XB	22
FIGHTING FORCE 2 DC	34	STAR WARS: JEDI POWER BATTLES GBA	16
FIGHTING FORCE 2 PSX	35	SYPHON FILTER 3 PSX	10
FREQUENCY PS2	32	THE SIMPSONS - ROAD RAGE PS2	20
GODAI - ELEMENTAL FORCE PS2	21	THE SIMPSONS - ROAD RAGE XB	9
GRADIUS GALAXIES GBA	18	THE SMURFS PSX	35
ITALIAN JOB PSX	4	TONY HAWK'S PRO SKATER 3 GC	7
JONNY MOSELEY - MAD TRIX PS2	4	TOP GUN - COMBAT ZONES PS2	4
LEGACY OF KAIN - SOUL REAVER 2 PS2	20	UEFA STRIKER DC	35
LOONEY TUNES - SHEEP RAIDER PSX	18	WILD METAL DC	36

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töménytelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
 PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64; PSX-Sony PSX; GBA-Game Boy Advance; GB-Game Boy; DC-Dreamcast; PS2-Sony PlayStation 2; XB-Xbox; GC-GameCube.



Konzol Stúdió[®]

WWW.KONZOLSTUDIO.HU



Újdonság!



Európai premier 2002 Március 14 !

Üzletünkben előrendelhető,
március közepétől megvásárolható !!!

PS one™



31 990 Ft

Sega Dreamcast



39 990 Ft

GAME BOY ADVANCE



24 990 Ft



PlayStation 2

Márciustól akciós áron !*

*Részletekért érdeklődjön üzletünkben.

1092 Bp., Kínizsi u. 27.

Tel./Fax: 216-6626 Website: www.konzolstudio.hu

Mobil:06-20/9-888-337 E-mail: info@konzolstudio.hu

S.W.I.N.E

PC

Játék közben a [Shift] + [Enter] billentyű kombináció lenyomásával nyissátok meg a konzolt, és írjátok be az aktuális csalást.

SMARTEN: A kiválasztott egység besorolásának növelése

MO MONEY: 1000 credit

QUICKER THAN DEATH: Ellen-séges egységek likvidálása 1 lövéssel

BLITZKRIEG: Küldetés teljesítve

INSTANT DELIVERY: Egységek gyors beszerzése

SHOW FPS: Fps kiírás

Kutasi József, Hatvan

TOP GUN - COMBAT ZONES

PS2

A „Cheat” mód aktiválása: Névnek írjátok be az „SHPONGLE” kódszót. Hatására minden repülőgép, pálya és játékmód választhatóvá válik.

Megjegyzés: A csalás aktiválása után nem lehet menteni az állást.

Seres József, Pécs

JONNY MOSELEY - MAD TRIX

PS2

A „Cheat” mód aktiválása: A „Press Start” képernyőn nyomjátok le a következő kombinációt: L2 + L3 + R1 + LE + ■ + ●. Sikeres bevétel esetén választhatóvá válik minden karakter (Skier X is), minden síruha és pálya.

Andor László, Budapest

ITALIAN JOB

PSX

A „Cheat” menü aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ▲, ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■, ▲, ■, ▲. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Loading” felirat. Hatására elérhetővé válik minden a játékban.

Vidéki János, Vác

EVIL TWIN - CYPRIEN'S CHRONICLES

PC, PS2

A főmenüben válasszátok ki a „Cheat Code” opciót, és aktiváljátok a következő csalásokat.

Sisakrostély: A „Sights” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Lövés, Ugrás, Belső nézet, Akció. Sikeres bevétel esetén megjelenik a zöld pipa.

Orvlövész: A „Snipe” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Akció, Lövés, Ugrás, Belső nézet, Lövés. Sikeres bevétel esetén megjelenik a zöld pipa.

Végtelen élet: Az „Infinite Lives” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Ugrás, Akció, Belső

nézet, Ugrás, Lövés. Sikeres bevétel esetén megjelenik egy zöld pipa.

Mega lövés: A „Mega-Shots” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Belső nézet, Belső nézet, Akció, Ugrás. Sikeres bevétel esetén megjelenik a zöld pipa.

Gyors lövés: A „Rapid Firing” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Akció, Belső nézet, Ugrás, Belső nézet, Lövés. Sikeres bevétel esetén megjelenik a zöld pipa.

Boing lövés: A „Bounces” feliratra állva nyomjátok le az ugrás gombot, majd az „Enter Your Cheat Code” felirat megjelenése után nyomkodjátok le a következő funkciógombokat: Lövés, Akció, Lövés, Belső nézet, Ugrás. Sikeres bevétel esetén megjelenik a zöld pipa.

Madarasi Lajos, Érd

AQUANOX

PC

Megjegyzés: Mielőtt bármilyen változtatás tennétek, csináljatok másolatot a változtatásra szánt fájlról.

Rengeteg pénz: Jegyzetömbbel (Text editor) nyissátok meg a „player_start.des” fájlt (C:\...\AquaNox\dat\sav) és a „Credits” számadatait írjátok át 999999 para-

méterre. Így elkölthetetlen mennyiségű pénzeket lesz.

A „Cheat” mód beállítása: Indítsátok el a játékot a -redrum -stendek parancsparaméterrel (C\...\AquaNox\Aqua.exe -redrum -stendek).

Játék közben (ha vezetitek a hajót), a következő billentyűkkel tudjátok aktiválni a kódokat:

[F7]: Sérthetatlenség be/ki

[F8]: Láthatatlanság be/ki

[F10]: Küldetés sikeres befejezése
AUTO

[F11]: Küldetés sikeres befejezése
MANUAL

[F12]: Sikertelen küldetés

Dávid Balázs, Esztergom

SOLDIER OF FORTUNE

PS2

Sérthetatlenség: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: R1 + L1 + R2 + L2 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány. Sikeres bevétel esetén, amikor vissza léptek a játékba, a képernyő bal felső részébe megjelenik a „God Mode On” szöveges üzenet. A kombináció újbóli bevételével megszűnik a csalás hatása.

Max. muníció: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Falon átjárás: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L1 + L2 + R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány. Sikeres bevétel esetén, amikor visszaléptek a játékba, a képernyő bal felső részébe megjelenik a „No Clip On” szöveges üzenet. A kombináció újbóli bevételével megszűnik a csalás hatása.

Keményebb fegyverek és muníció: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L2 + R2 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Minden fegyver és kiegészítő: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd a megjelenő képernyőn adjátok be a következő kombinációt: L1 + R1 + ■ folyamatosan nyomva tartva, azután BAL irány.

Bite László, Szeged

BATMAN - VENGEANCE

PS2

A „Cheats” menü aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L2, R2, L2, R2, ■, ■, ●, ●. A sikeres bevételt hangjelzés kíséri. A „Cheats” menü megnyitásához játék közben pauszáljatok, majd a harmadik ikon kiválasztásával lépjétek be. Végtelen muníció, sérthetlenség, dupla sebzés, és a láthatatlanság beállításának lehetősége vár rátok.

Minden „Power Moves” és 120 teljesítmény pont: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L1, R2, R2, L2, R2, L1, R2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Handcuffs”: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, ■, ●, L2, R2, R2, L2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Batlauncher”: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ●, ■, ●, ■, L1, R1, L2, R2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen „Batarangs” és „Electric Batarangs”: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, R1, L2, R2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Látó Ferenc, Szentendre

NFL FEVER 2002

XB

A „Create a Profile” képernyőn névnek írástok be a következő kód-szavakat. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

BROADWAY: Minden csapat és stadion választható

Regulate: Chromides

Camo: Commandos csapat

Milk: Cows csapat

Crikey: Crocs csapat

Tut: Da Rulahs csapat

BigBacks: Gladiators csapat

Axemen: Hackers csapat

Robes: Monks csapat
Viola: Pansiens csapat
Slasher: Samurai csapat
Stone: Skeletons csapat
Target: Spies csapat
Dusty: Tumbleweeds csapat
Horns: War Elephants csapat
Kitty: Wildcats csapat
Odyssey2: Abyss stadion
Odyssey: Millennium stadion
SeaTown: New Seattle stadion
Dome: Practice stadion
LionPit: Roman Coliseum stadion
Roman Coliseum stadium

Péter András, Budapest

DEADLY DOZEN

PC

Játék közben paúzálatok a „Pause” gombbal. A „Mission Objectives” képernyőn írátkok be a „Cheatcheat” kódszót. Sikeres bevitel esetén a bal felső sarokban megjelenik a „Cheat Enabled” szöveges üzenet. Ezután a többi kódszót is itt aktiváljátok.

AMMO: Végtelen muníció
GODMODE: Isten mód
FLY: Repülés
INVIS: Láthatatlanság
LOSEMISSION: Küldetés elvesztése
WINMISSION: Küldetés megnyerése

AC919: Isten mód, végtelen muníció, repülés

HITLERMODE: Sérthetetlen ellenfelek

Furka Ágoston, Budapest

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

GC

A „Cheat” mód aktiválása: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats” opcióba írátkok be a „MARKED-CARDS” kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Bármelyik módban kezdjétek el egy versenyt, paúzálatok a játékokat, és válasszátok a frissen megnyílt „Cheats” opciót. Itt nagyon sok állítási lehetőség válik elérhetővé. Sajnos ez a csalás nem teszi lehetővé a rejtett karakterek, és a bónuszpályák megnyitását.

Minden karakter választható: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats” opcióba írátkok be a „FREAKSHOW” kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Hatására a következő karakterek válnak választhatóvá: Darth Maul, Wolverine, Officer Dick, Private Carrera, Ollie The Magic Bum, Kelly Slater, Demoness, és a Neversoft Eyeball.

Minden videó megnézhető: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats” opcióba írátkok be a „POPCORN” kódszót. Sikeres bevitel esetén pénzcsörgés hallható. Ezután válasszátok a „Movies” menüpontot.

Az ifjabb Tony Hawk előhívása: A „Create-A-Skater” menüben névnek írátkok be a „Riley Hawk”, vagy a „Spencer Hawk” kódszót.

A programozók, mint gördeszka virtuózok: A „Create-A-Skater” menüben névnek írátkok be a követ-

kezőket: Aaron Skillman, Alan Flores, Andrew Rausch, Andy Nelson, Brian Jennings, Captain Jennings, Chad Findley, Chris Glenn, Chris Rausch, Chris Ward, Connor Jewett, Darren Thorne, Dave Cowling, Dave Stohl, Edwin Fong, Gary Jesdanun, Henry Ji, James Rausch, Jason Uyeda, Jeremy Anderson, Joel Jewett, Johnny Ow, Junki Saita, Kevin Mulhall, Lisa Davies, Mark Scott, Matthew Day, Mick West, Mike Ward, Nicole Willick, Noel Hines, Nolan Nelson, Paul Robinson, Pete Day, Rachael Day, Ralph D'Amato, Ryan McMahon, Sandy Jewett, Scott Pease, Steve Ganem, Steven Rausch, Trey Smith, és William Pease.

További Rejtett karakterek: Ezeket a neveket szintén a „Create-A-Skater” menüben kell névként beírni.

BRAINEATERS: Nolan Nelson

CRASHCART: The Pouncer

DDT: Bo Hunter

EASTSIDE: Aaron Cammarata

FROGHAM: Kendall Harrison

GORILLA: Matt Duncan

GRASS PATCH: Isaac Burns

MINI JOEL: Joel Jewett

PIMPIN FRANK: Pimpin Frank

RASTAPOPOLOUS: Rastapolous

SKILLZILLA: GI Skillz

STACEY D: Stacey D

Szuper „Stats”: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats” opcióba írjátok be

a „MAXMEOUT” kódszót. Sikeres bevétel esetén pénzcsergés hallható. Így a pontkiosztásnál a „Stats” -ból a legnagyobb elérhető pontszámot kapjátok.

Végtelen „Special”: Az OPTIONS menüben lévő „Cheats” opcióba írjátok be a „UNLIMITED” kódszót. Sikeres bevétel esetén pénzcsergés hallható.

Isaszegi András, Várpalota

SPYRO – SEASON OF ICE

GBA

Pályaválasztás: A „Press Start” képernyőn üssétek be: LE, LE, FEL, FEL, BAL, JOBB, FEL, LE, A. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

99 élet: A „Press Start” képernyőn üssétek be: BAL, JOBB, JOBB, JOBB, LE, FEL, JOBB, FEL, A. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen élet a Sparx világban: A „Press Start” képernyőn üssétek be: LE, FEL, FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, BAL, A. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Végtelen fegyver a Sparx világban: A „Press Start” képernyőn üssétek be: LE, JOBB, FEL, BAL, BAL, FEL, JOBB, LE, A. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Extra Sparx fegyverek: A „Press Start” képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, JOBB, BAL, LE, FEL, BAL, LE, A. Ezután használjátok a következő kombinációkat a Sparx világban:

SELECT + FEL: Láthatatlanság pajzs

SELECT + JOBB: Smart bomba
 SELECT + BAL: Gyorstűzelés
 SELECT + LE: Célkövetős rakéták
 SELECT + L: Minden kulcs
Gakó Sándor, Szob

BATMAN VENGEANCE

GBA

Pályakódok:

„Story” mód
 Level 02 GOTHAM Level 12 CATWOMAN
 Level 03 BATMAN Level 13 JAMES
 Level 04 BARBARA Level 14 DRAKE
 Level 05 GRAYSON Level 15 HARVEY
 Level 06 ROBIN Level 16 SELINA
 Level 07 TIM Level 17 BATARANG
 Level 08 BATGIRL Level 18 BRUCE
 Level 09 FRIES Level 19 QUINZEL
 Level 10 VICTOR Level 20 JACK
 Level 11 ALFRED Level 21 EDWARD

„Advanced” mód
 Level 01: ARKHAM

NORA: Minden animáció megnézhető
Kocsis István, Eger

THE SIMPSONS – ROAD RAGE

XB

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell bepötyögni. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

A piros szappantartó autó előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, X.

Mr. Burn autójának előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, Y.

Nukleáris busz előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, Y, A.

Rejtett újevi karakter előhívása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, Y.

Rejtett Frankenstein kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, A.

Rejtett zárándok kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, X.

Rejtett Szent kosztüm: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, X, B.

Extra pénz: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd Y, Y, Y, Y.

Az idő megállítása: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, B, Y, A. Elinduláskor, megálláskor nyomjátok meg az R gombot. Ezzel reszettelitek az időmérőt.

Extra kameranézet: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, B, B.

Fejfölötti nézet: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, Y.

Nighttime mód: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd A, A, A, A.

Lassú mozgás: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd A, X, B, Y.

Lapos karakterek: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, X. Minden karakter, kivéve a sajátotok lapos lesz.

Bemutatja az ütközéseket: L + R folyamatosan nyomva tartva, majd B, B, A, A.

Erdélyi Balázs, Debrecen

SYPHON FILTER 3

PSX

Játékleírás

1. Küldetés

Tokio - Japán

Hotel Fukushima

A hotel halljában, a liftes fiúval menj fel az emeletre. Keresd meg a 413-as szobát, amit a bal kéz felől eső folyosó végében találsz.

A fürdőszobából vedd fel a távcsőves puskát, majd a szemközt lévő épületben nyírd ki az ellenséget. Ha semlegesítettél mindenkit, hagyd el a szobát, és a folyosón is végezz támadóiddal. Keresd meg a lépcsőfeljárót, haladj le teljesen az alagsorig. De vigyázz! A liftes fiút nehogy lelődd!

A mosókonyhát elhagyva, menj fel a lépcsőn, és mentsd meg a lányt! A raktáron keresztül ismét a hallba jutsz. Hagyd el az épületet.

2. Küldetés

Costa Rica - Esőerdő

Rhoemer's Hidden Plantation

Csatlakozz a LIAN-hoz. A mozgásérzékelős gépágyúkat kézigránáttal semmisítsd meg. A bunkerben aktívd a számítógépet. Abból a helyiségből, amelyben a számítógépet találsz, jobbra tartva találsz egy helikoptert. Állítsd le a gépmadarat az orr-részénél.

Mielőtt visszamennél az épületbe, szedd le a „maskaradat” a kunyhó tetejéről. Haladj keresztül a kunyhón, és a túloldalt elhagyva az épületet,

fordulj jobbra. Haladj kelet felé. A kapun túl mentsd meg a lányt.

Vesd be magad a dzsungel rengetegébe, és végezz támadóiddal. De vigyázz, mert sok ellenség lapul a fákön. Légy körültekintő.

A másik kunyhóba, az asztal tetején lévő ládát nyisd fel. A belőle nyert eszközzel végy mintát a három drogültetvényből, (ezeket szétszórva találsz a pálya területén). De mielőtt bárhova mennél, gyűjtsd be a hátad mögött lévő sarokból az aknadetekort. Ennek segítségével tudod a küldetést befejezni.

Hagyd el a kunyhót nyugati irányba, és mássz fel a kispiramis tetejére, ott találhatsz egy kisebb rakétavetőt, (jól jöhet még).

A pálya kijáratát délen találsz, amerre el van aknásítva a terület. Vigyázz! Figyeld a kistérképet. Ennek segítségével kerülgesd ki az aknákat, és menj a barlangba.

3. Küldetés

Costa Rica

Rhoemer's C-5 Galaxy Transport

A gép végéből menj a pilótafülkébe. A jobb oldali székben üldöztetést azonnal lödd fejbe. Miután beszéltél a pilótával, az ajtótól balra eső műszerfalon nyomd meg a gombot, aminek hatására kinyílik a repülőgép farrésze. Visszafelé haladva, a lépcső alatt lévő dobozból vedd fel a fegyvert és az életert. Majd a főellenséget lödd addig, amíg ki nem esik a gépből.

4. Küldetés

Mpumalanga - Dél-Afrika
Pugari Gold Mine

Érkezz meg a daru végére, ölmozd meg a katonákat, majd ugorj át a sziklafalra. Vedd fel a dobozából a robbanóanyagot, majd fordulj meg. A daruval szemközt találsz a lejáratot a szikláról. Az alsó sziklaszínt vár rád egy nyílpuska. Az életerőt a domb jobb oldalán, lent a földön találsz.

A 411-es barlangba mentsd meg a sárga ruhás rabokat. A vasúti kocsinál fordulj jobbra, miután megmentetted Dejesust különleges ügynököt, menj vissza a vonatig, majd a terem közepére tedd le a robbanóanyagot.

5. Küldetés

Mpumalanga - Dél-Afrika
Pugari Complex

Miután felrobbant a bomba, szállj fel, (vigyázz a leomló sziklákra) a vonatra, és utazz ki rajta a barlangból.

Haladj kelet felé. Menj be a legelső épületbe, de ne lödd le a katonát, beszélj vele, majd hagyd el az épületet. Menj továbbra is kelet felé. A bejáratnál jobbra felvehetsz egy gránátvetőt. A kamion végében találsz egy életerőt tartalmazó ládát.

Az udvaron keresztülhaladva keresd meg a kisajtót. A lépcső használata után nyiss be a rácsos padozatú terembe. Jobb oldalt kapcsolj fel a generátort. Menj fel az emeletre, majd a jobb oldali számítógépet kapcsolj be. Gyere le az udvarra, azután a liftet használva kerülj az alsó szintre.

6. Küldetés

Kabul - Afganistan
Shirpur kerület

Haladj előre. Bal kéz felől, a romok közt öld meg a két támadódat, majd gyere vissza. Térj be a jobb kéz felől eső utcába. Balról a legelső ajtón nyiss be, mássz fel, majd menj a szoba végébe, és ereszkedj le az alagsorba. Készíts fényképet a térképről.

A bunkerben, a legelső kereszteződésnél fordulj balra, a következőnél szintén balra. Indítsd el az időzített bombát, majd a ládákon keresztül hagyd el a járatot.

Juss el a térképen megjelölt pontig, és vedd fel a fegyvert. Az utca végén menj be a sziklavájtatba, majd a lerombolt autóbusz tetején likvidáld az ellenséget. A szobából mássz fel az emeletre. Tedd ártalmatlanná a rád tüzet nyitó pancsert.

Térj vissza a buszhoz, és mássz fel tetejére. Beszélj a helikopter pilótájával. A buszról mássz le az elejénél, és indulj észak felé. Semmisítsd meg a terroristákat, majd menj vissza a buszhoz.

Lödd le a rakétázó támadókat.

7. Küldetés

Dublin - Írország
S.S. Lorelei

A térképen megjelölt helyeken rakd le a bombákat, a negyedik pontot a térképen, a keleti sarokban találsz, az utolsó bomba elhelyezése után menj fel a lépcsőn, ha kiértél az ajtón, egyenesen haladj végig. A fo-

lyosón menj be az ajtón, öld meg a rosszakaródat, majd menj a térképen most megjelölt ponthoz. A konyhában mássz a szellőzőbe.

Miután kijutottál a szobába, vedd fel az asztalról a könyvet, öld meg a kapitány és a testőrét. Járd végig az emeletet, majd hagyd el a délkeleti ajtón keresztül.

Az alsó szintre érkezve az első ajtón lépj be, menj a videóhoz, és a kazettával térj vissza a kiindulópont-hoz. Végezz a támadókkal. A daru-ban lévő embert vedd meg.

8. Küldetés

Costa Rica - Esőerdő

Azték romok

Menj az előtted levő váratba, végezz a támadóiddal, azután mássz fel egy emeletet. Járd körül a szintet, majd menj le a lépcsőn. Haladj jobbra.

A videobejátszás után a labirintus túlsó szélénél, a dobozokon mássz fel, majd ugorj le. A nagyfolyosó közepén találsz egy ajtót, menj be, és a számítógépnél aktiváld a vírust. Dolgod végeztével lödd szét a gépet, azután mentsd meg a doktort.

Haladj tovább a folyosón, mentsd meg a másik doktort is, és lödd szét a másik számítógépet is. A számítógépeket likvidálás előtt mindig vizsgálj meg.

A barlangvájatban, az elágazásnál balra menj ki, közben végy fel fegyvert a dobozból. Folytasd az utadat a következő tisztásig. Mentsd meg a

doktornőt, majd lödd szét a harmadik számítógépet. Menj a barlangbe-vágásba.

A szobába lépve, lödd szét a számítógépeket, majd a teremből továbbhaladva, jobbra az első ajtón nyiss be. Gyűjtsd be a bombát. Haladj tovább, keresd meg az utolsó számítógépet, vedd magadhoz a vírust, majd semmisítsd meg a számítógépet.

Indulj el a jobb kéz felé, a helyiségben mentsd meg a doktort, és mássz le az alsó szintre. Vedd fel a gyógynövényt, visszafelé mentsd meg a doktorokat.

9. Küldetés

Dublin - Írország

Kikötő

Várd meg, míg a terrorista odaér a hordók mellé, majd lödd szét azokat. Miután megölted a másikat is, indulj el jobbra, majd miután találkoztál Maggie-vel, menj a páncélautó tetejére, és robbantsd fel. A robbanás után, menj a hármas számú raktárajtóhoz, és lépj be rajta. A szemben lévő ajtónál sebtében lödd szét a hordókat, vedd magadhoz a távcsöves puskát, majd hagyd el a helyiséget. Egyenesen haladva, mássz fel a második páncélautó tetejére, és azt is robbantsd fel.

Szaladj visszafelé, de most jobbra tartva menj be a másik raktárba. Találkozol Russell-lel és Maggie-vel. A bejátszás után haladj tovább Russ-sellel és fedezd.

Menjetek be az ajtón, fel a lépcsőn az irodahelyiségbe. Véd meg Russellt. Ha végeztetek a helyiségben, hagyjátok el azt.

A hármas számú ajtónál lödd szét a hordókat, majd menj ki az udvarra. Mássz fel a harmadik páncélautóra, és azt is robbantsd fel. Haladj a páncélautóval szemközti irányba, menj be a barlangba, és robbantsd fel a negyedik páncélautót is.

10. Küldetés

Dublin - Írország

Kikötő felső része

Keresd meg Nigelt, és menj utána. Véd meg. Amikor elhajt a páncélautóval, fuss utána, majd miután kezd kirajzolódni a körvonala, vedd elő a távcsöves puskát, és lödd fejbe.

11. Küldetés

Kabul Desert Area – Afghanistan

Army Ranger, Munition Truck

A teherautó bal oldalát fedezd először. Vizsgáld át az épület bal oldalát, ahol egy fegyvert zsákolhatsz be. Haladj ezen az oldalon, majd menj le az alagútba.

A bázisban semmisítsd meg az ellenfeleket, így a teherautó továbbhaladhat.

Az úttorlasznál robbantsd fel a második szögesdrót torlaszt. Tarts balra. A mesterlövész kilövése után, térj vissza a hídhoz, spékeld meg a tálib katonát, majd a híd egyik pillérjén hatástalanítsd a bombát.

Haladj tovább. Miközben Ellis hatástalanít egy taposóaknát, fedezd. Lödd fejbe a szemből támadó két mesterlövészt.

A szurdoknál légy résen. Ne hibázz. A támadóidat lödd fejbe, majd haladj tovább. Az utolsó akadálnál rendezz tömeges kivégzést. Szüntesd meg a szögesdrót akadályt.

12. Küldetés

Kabul - Afghanistan

A város keleti oldalán

Fuss végig az utcán. Amikor a térre érkezel, a romok között találod a robbanóanyagot, amit a térkép jelöl. Szerezd meg, mielőtt a tank kilőne, vagy elhaladna a térről. Tegyél elé néhány aknát, majd a távirányító segítségével kellő távolságból robbantsd fel.

13. Küldetés

Tanami sivatag - Australia

Consortium Viral Testing Compound

Kutasd fel a megjelölt célpontokat, melyeket a térkép jelöl. Hajtsd végre a kitűzött feladatokat. Szerezd meg a disc-et.

Fényképezd le a tömegsírt, majd mentsd meg a doktornőt. Ha ezzel megvagy, keresd meg, majd vedd fel a kistérképen megjelölt dolgokat. Mentsd meg ismét a doktornőt ugyanott, ahol az előbb is tetted. Végül menj fel a helikopterhez, amit az épület mögött találsz, és foglald vissza.

14. Küldetés

Yuendumu falu – Australia

Ezen a pályán csendben ontsd a vért. Mentsd meg a bennszülötteket, összesen hatot. Az első kettőnek a helyét a térkép jelöli, de a maradék négyet magadnak kell megtalálnod. Egyet északnyugatra találsz meg, egy föld alatti bunkerben. A maradék hármat pedig, a falu kunyhóiban keresd.

Menj a teherautóhoz, majd keresd meg a helikoptert.

15. Küldetés

Nyugat Montana – Paradise hegység

Végezz az őrszemekkel a toronyban, de vigyázz a társaidat nehogy lelőjék. Keresd meg Demarcot, majd szabadítsd ki.

Mássz át a sziklákon, és ha megjeleNIK az őrárat, búj el. Ne mozdulj amíg el nem haladnak előtted, és csak azután folytasd az utadat.

Tedd a detonátort az oszlopra, majd a völgyben, ahol a mérges gázok szállnak fel, sétálj vissza az oszlophoz. Kezeld a detonátor kapcsolóját. Menj vissza a sziklákhöz, de a szikla előtt posztoló katonát ne öld meg. Azonban vigyázz, mert ő viszont rádőlhet!

Fuss el mellette balra a házak közt. Szaladj a megadott ponthoz. A katonákat, akik a házak között vannak, itt se lődd le. Menj át a hiányos kerítéseken, majd fel a dombra, és szaladj át a lövöldöző katonák közt a betonkerítésig.

16. Küldetés

Paradise hegység – Montana Dakton Militia Compound

A raktárépületben a kisajtón áthaladva, menj egy szinttel lejjebb, mentsd meg a foglyot. Ott újra találsz egy kijáratot. A folyosó végén mássz ki, majd mentsd meg a többi foglyot is.

A kisajtót bevágva, ismét menj a raktárépületbe. Mássz fel a konténerre, lopózz a katona mögé, és amikor másodszor is beszélt a társával, tedd a kötelet a nyaka köré, majd ugyanúgy lopózva, osonj hátra pár lépést. Azután menj a megadott pontra, és mentsd meg Kellyt.

Mássz le a kútba. Ha beértél a katonákhoz állj a megjelölt pontra, és térdelj le. Ha a felirat eltűnik felállhatsz, ellenkező esetben lelőnek.

Haladj tovább a barlangba, amíg ki nem érsz a felszínre. Használd az udvar túlsó végén lévő kaput. Fuss át a szobákban, szedd le az orvlövészeket, ezután a társaiddal szaladj a föld alatti raktárba. A jobb kéz felőli szobában menj a matrachoz.

17. Küldetés

Nyugat Montana Dakton Compound földalatti bunker

Ha leérkezel a föld alá, kövesd Dustyt. De előtte töltsd fel az energiádat a hátad mögött levő ládából. Menj egészen addig vele, amíg el nem értek a föld alatti betonbunkerig. Miután megmentettétek a terhes

asszonyt, keresd meg a gyógyszeres ládát, amit egy lépcsőfeljáró melletti raktárban találsz. Dolgod végeztével fuss vissza a társaidhoz, mert közben újbóli támadás érte őket.

Ha végeztetek támadóitokkal, menjetek a lifthez, és ereszkedjete a mélybe. Kövessétek a hölgyet, de vigyázzatok rá, le ne lőjék a terroristák. Menjetek a terembe, majd a rejtekajtó mögött másszatok föl a létrához.

18. Küldetés Washington D.C.

Senate Hearings Bulding

A férfi WC-ben lőj a szellőzőbe, majd mássz fel, és haladj keresztül rajta. A szobába érve kezeld a műszert.

A másik Wc-ben is tedd ugyanazt, mint az előbb. A szobába érve menj a könyvespolchoz. Ha ezzel is megvagy, haladj tovább egészen a térképen megjelölt pontig. Ha megmen-tetted a foglyokat, szaladj a térképen megjelölt újabb pontig, és kezeld a liftpanelt. Vágj keresztül a síneken a metróig, és szállj be.

19. Küldetés Washington D.C.

Senate Subway System

Miután elindult a szerelvény, végezz a támadóiddal.

Amikor eléred az első túszt, ne menj be vagonba, hanem távolabbról végezz a terroristákkal. A második túsznál is hasonlóképpen tegyél.

Miután a harmadik túszt is kiszabadítottad, és a mesterlövészeket való-laki felrobbantja, vedd fel a röntgen-fegyvert.

Továbbhaladva, találsz az egyik va-gonban egy láda robbanóanyagot. Ezt helyezd el a szerelvény ajtajába, majd legalább két vagonnal hátrálj odébb, hogy a detonáció nehogymegöljön. Miután megszerezted a röntgenfegyvert, mássz ki a felrob-bant vagon tetejére, és lödd le a sző-ke hajú terroristát.

Ezzel vége a küldetéseidnek.

Újrakezdésnél megkapod az összes küldetést, amiből lehet válogatni, hogy melyiket szeretnéd újra végig-játszani.

Kurczveil Szabolcs, Edelőny

DOOM

GBA

A „God” mód aktiválása: Játék közben, pauszálás után tartsátok fo-lyamatosan lenyomva az L + R kom-binációt, majd üssétek be: A x2, B, A x5. Sikeres bevitel esetén megje-lenik a „God Mode On” szöveges üzenet. Ez a csálás a sérthetetlen-séget ad.

Szintugrás: Játék közben, pauszá-lás után tartsátok folyamatosan le-nyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B, A x2, B x3, A. Si-keres bevitel esetén megkezdődik a következő pálya betöltése.

Tíz pálya átugrása: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamoto-

san lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B, A x2, B x2, A x2. Sikeres bevétel esetén megkezdődik a tizedik pálya betöltése.

Teljes térkép: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B, A x7. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Computer Area Map” szöveges üzenet.

Sugárzás elleni védőöltözet: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B x2, A x6. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Radiation Shielding Suit” szöveges üzenet.

Időleges láthatatlanság: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B x3, A x5. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Invulnerability” szöveges üzenet.

Berserk: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: B, A, B, A x5. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Berserk!” szöveges üzenet.

Minden fegyver, eszköz és kulcs: Játék közben, pauszálás után tartsátok folyamatosan lenyomva az L + R kombinációt, majd üssétek be: A, B x2, A x5. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Now You Mean Business” szöveges üzenet.

Fazekas Ármin, Vác

ROBOT WARS

PC, PS2

A névbeíró képernyőn használjátok a „JPEARCE” kódszót. Hatására minden választhatóvá válik.

Tóth István, Veszprém

STAR WARS: JEDI POWER BATTLES

GBA

Pályakódok:

Obi-Wan	06: V0L3BYG
02: WDJ3B6F	07: VCJPCFH
03: XDJ3BFG	08: VC1FCFH
04: FDJ3BFG	09: VCJGCPH
05: GBJ3BPF	10: VC1GCRYH
06: 0BJ3B6F	
07: V4N3BFH	Mace Windu
08: V8N3BPH	02: VC1LCGF
09: VCP3BYH	03: VCJCC6F
10: VHR3BFJ	04: VC1CCFG

Qui Gon	06: VC1DCYG
02: VHS3BFG	07: VCJ0Q1K
03: VMN3BFG	08: VCJ0SFK
04: VRL3BFG	09: VCJ0VPK
05: VWL3BFG	10: VCJ0XYK

Somogyi János, Békéscsaba

BALDUR'S GATE - DARK ALLIANCE

PS2

A „Cheat” mód aktiválása: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: L1 + R2 + BAL + ▲, azután nyomjatok hozzá START -ot. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Level Warp...” és az „Invulnerability” állítási lehetőség.

Az első segítségével bármelyik pályaszakaszra el tudtok teleportálni, míg a másodikkal sérthetetlenséget lehet aktiválni.

Szuper karakter: Játék közben nyomjátok le a következő kombinációt: L1 + R2 + R3 + BAL + ▲, azután nyomjatok hozzá START-ot. Sikeres bevétel esetén 75.000 arany, és többek közt a 20. fejlettségi szint lesz a jutalmatok.

Megjegyzés: Nincs további fejlődés.

Drizzt előhívása: A karakterválasztó képernyőn tartsátok lenyomva az L1 + R1 kombinációt, majd nyomjatok hozzá X + ▲ -t. Hatására Drizzt -tel játszhatjátok végig a küldetést.

Bernát Dezső, Győr

MIDNIGHT CLUB – STREET RACING

GBA

A következő kódszavakat a „Password” képernyőn kell beírni.

NIML: Emilio-val minden verseny megnyerve

GTBP: Larryvel minden verseny megnyerve

LGKG: Keiko-val minden verseny megnyerve

LAPC: Minden verseny, minden versenyzővel megnyerve

Kárpáti Róbert, Tatabánya

MEDAL OF HONOR – ALLIED ASSAULT

PC

A játékot indítsátok a „+set ui_console 1 +set cheats 1 +set

thereisnomonkey 1” parancsparaméterrel (C:\Program Files\EA GAMES\MOHAA\MOHAA.exe +set ui_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomonkey 1). Ezután a játék közben nyomjátok le a „~” billentyűt, (vagy a „\$” -t) és a lenyíló konzolba írjátok be az aktuális csalást.

DOG: Sérthetetlenség

FULLHEAL: Max. energia

WUSS: Minden fegyver munícióval

NOCLIP: Falon átjárás

NOTARGET: Nem lőnek az ellenfelek

LISTINVENTORY: A játékosnál lévő tárgyak

KILL: Öngyilkosság

TOGGLE CG_3RD_PERSON:

Külső nézet

MAP [pályanév]: pályaválasztás

Pályanevek:

m1l1, m1l2a, m1l2b, m1l3a, m1l3b, m1l3c, m2l1, m2l2a, m2l2b, m2l2c, m2l3, m3l1a, m3l1b, m6l3e

Alföldi Sándor, Zalaegerszeg

BACKTRACK

GBA

A „Cheats” menü aktiválása: Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd üssétek be: L, JOBB, B, L, R, BAL. A megnyíló képernyőn, a „Password” opcióba írjátok be a következő kódszavakat:

WEAP: Minden fegyver

AMMO: Muníció visszatöltés

GOD: Sérthetetlenség

Békevári Zsolt, Pécs

LOONEY TUNES – SHEEP RAIDER

PSX

Megjegyzés: Ez a program megjelent a „Sheep, Dog, 'n Wolf” címen is.

Szintugrás: Játék közben üssétek be a következő kombinációt: FEL, ■, ▲, ■, ▲, ●, FEL. Sikeres bevétel esetén megkezdődik a következő pálya betöltése.

Ötvös Zoltán, Berettyóújfalu

GRADIUS GALAXIES

GBA

Minden fegyver és kiegészítő: Játék közben pauszátok, majd üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, L, R, L, R, B, A.

Megjegyzés: Nem sokszor alkalmazható.

Kovács Endre, Budapest

DYNASTY WARRIORS 3

PS2

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be: R1, R2, L2, L1, ■, L1, L2, R2, R1, ▲. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Minden Shu generális előhívása: A főmenüben üssétek be: L1, ■, ▲, R2, L1, L2, L2, R1, ■, L1. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Minden Wei generális előhívása: A főmenüben üssétek be: L2, L1, ■, ▲, L1, L2, R1, R2, L1, L2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Minden Wu generális előhívása: A főmenüben üssétek be: ▲, ▲, L1,

■, R1, R2, L1, L2, L2, L2. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Minden generális előhívása: A főmenüben üssétek be: R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

A „BGM Test” opció megnyitása: A főmenüben üssétek be: L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, ■, ▲. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Az „Opening” opció megnyitása: A főmenüben üssétek be: R1, ■, R1, ▲, R1, L1, ■, L1, ▲, L1. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Minden videobejátszás megnézhető: A főmenüben üssétek be: ▲, L1, ▲, R1, ▲, ■, L2, ■, R2, ■. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Titkos végkép: Az OPTIONS képernyőn nyissátok meg az „Opening” opciót, majd belépve álljatok rá a „Replay” feliratra, és nyomjátok le a következőket: L1 + L2 + R1 + R2 folyamatosan nyomva tartva, azután X.

Vecsernyés Tibor, Veszprém

EMPIRE EARTH

PC

Válasszátok a „Random Map” módot, majd a „Setup” képernyőn pipáljátok ki a „Cheat Codes” lehetőséget. Ezután játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, és írjátok be az aktuális kódszót. Nyugtázni az [Enter] újbóli lenyomásával tudtok.

ALL YOUR BASE ARE BELONG TO US: Minden eszközből 100.000 ATM: 1.000 arany

YOU SAID WOOD: 1.000 fa
ROCK&ROLL: 1.000 kő
CREATINE: 1.000 vas
BOSTON FOOD SUCKS: 1.000
élelem

ASUS DRIVERS: Teljes térkép

MY NAME IS METHOS: Teljes tér-
kép és minden eszköz

BRAINSTORM: Azonnali épület és
tapasztalat

AHHHCool: A játék elvesztése

THE BIG DIG: Nincsenek eszközök

BOSTON RENT: Nincs arany

UH, SMOKE?: Nincs fa

SLIMFAST: Nincs élelem

GIRLYMAN: Nincs vas

MINE YOUR OWN BUSINESS:
Nincs kő

FRIENDLY SKIES: A repülőgépek
megtankolása

HEADSHOT: Törli az objektumot
a térképről

I HAVE THE POWER: Energia
visszatöltés a célszemélynek

COLUMBUS: Állatok mindenhol

SOMEBODY SET UP US THE
BOMB: A játék megnyerése

Balog Viktor, Nyíregyháza

MAX PAYNE

PS2

Pályaválasztás: Teljesítsétek a já-
tékot a „Subway A1” pályáig, majd
térjete vissza a főmenübe, és üssé-
tek be a következő kombinációt: FEL,
LE, BAL, JOBB, FEL, BAL, LE, ●.
Sikeres bevétel esetén megnyílik a
pályaválasztás lehetősége.

Sérthetetlenlenség: Játék közben pa-
uzáljatok, majd üssétek be: L1, L1,
L2, L2, R1, R1, R2, R2.

Minden fegyver, max. muníció:
Játék közben pauszáljatok, majd üssé-
tek be: L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ×, ■.

Végtelen muníció: : Játék közben
pauszáljatok, majd üssétek be: L1, L2,
R1, R2, ▲, ■, ×, ●.

Végtelen lövedék idő: Játék köz-
ben pauszáljatok, majd üssétek be: L1,
L2, R1, R2, ▲, ×, ×, ▲. A kombi-
náció újbóli bevitelével megszűnik a
hatása.

8 fájdalmat okozó gyilkos pirula:
Játék közben pauszáljatok, majd üs-
sétek be: L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ×,
■. A kombináció bevitelével a „Min-
den fegyver, max. munícióval” csa-
lás is aktiválódik.

Lassabb zene: Játék közben pau-
záljatok, majd üssétek be: L1, L2,
R1, R2, ▲, ■, ×, ●.

*Több nehézségi szint választható-
sága:* Teljesítsétek komplettre a játé-
kot a „Fugitive” nehézségi szinten.
Hatására megnyílik a „Dead On
Arrival”, és a „The New York Minute”
nehézségi fokozat.

*A „Last Challenge” bónuszpálya
megnyitása:* Teljesítsétek komplett-
re a játékot a „Dead On Arrival” ne-
hézségi szinten.

*Titkos programozói szoba meg-
nyitása:* Teljesítsétek komplettre a
„Last Challenge” bónuszpályát. Az
ajtók ki fognak nyílni az orvosi szo-
bában.

Berkó András, Szolnok

LEGACY OF KAIN - SOUL REAVER 2

PS2

Megkapjátok a tűz Reavert: Játék közben pauszjátok, majd az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, ▲, FEL, JOBB, ●.

Megnyílik minden extra: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: BAL, ▲, JOBB, ▲, LE, ●, X.

Bónusz matéria: A címképernyőn üssétek be: BAL, ▲, JOBB, ▲, LE, ●, X.

Virág Tibor, Szeged

POWERPUFF GIRLS: CHEMICAL X-TRACTION

PSX

Extra egészség: A „Password” képernyőn állítsátok be a következő kombinációt: Ace, Fuzzy, Blossom, Blossom, Bubbles.

Ökrös Antal, Budapest

THE SIMPSONS - ROAD RAGE

PS2

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell bepötyögni. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

A piros szappantartó autó előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, ●.

Mr. Burn autójának előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, ■.

Nukleáris busz előhívása: L1 + R1

folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ■, X.

Rejtett újévi karakter előhívása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ■.

Rejtett Frankenstein-kosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, X.

Rejtett zárándokkosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ●.

Rejtett Szentkosztüm: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ●, ▲.

Extra pénz: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ■, ■, ■, ■.

Az idő megállítása: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ▲, ■, X. Elinduláskor, megálláskor nyomjátok meg az L1 gombot. Ezzel reszettelitek az időmérőt.

Extra kameranézet: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, ▲.

Fejfőlötti nézet: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ■.

Rémálom mód: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd X, X, X, X.

Lassú mozgás: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd X, ●, ▲, ■.

Lapos karakterek: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ●. Minden karakter, kivéve a sajátotok lapos lesz.

Bemutatja az ütközéseket: L1 + R1 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ▲, X, X.

Kökény István, Budapest

MEN IN BLACK – CRASHDOWN

PSX

A következő kódszavakat a „Password” menübe kell beírni.

MAGICPOCKETS: Minden fegyver

UFO: Végtelen muníció

R8HARD: Sérthetetlen

ONESHOTSPLAT: Egylövéses halál

MARRYMEALECKS: Egy találat és meghalsz

RUNSLIKETHEWIND: Turbó mód

TINTEDSPECS: Napszemüveg

MENINBLURRR: Elmosódott grafika

ALIENSEYVIEW: Fej feletti nézet

Gazsi Gábor, Esztergom

GODAI – ELEMENTAL FORCE

PS2

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, X, ▲, L1, L2, X, ▲. Sikeres bevétel esetén megjelenik a pályaválasztó menü.

Sérthetetlen: Amikor a fő történetben játszotok, pauszjátok a játékot, majd üssétek be: L1, L2, ●, ■, L1, L2, ●, ■. Sikeres bevétel esetén egy bekiabálás hallható.

Minden mágikus eszköz: Amikor a fő történetben játszotok, pauszjátok a játékot, majd üssétek be: R1, R2, L1, L2, X, ▲, ●, ■. Sikeres bevétel esetén egy bekiabálás hallható.

Berkó András, Szolnok

SHREK

XB

Sérthetetlen: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, LE, B, A, A, X, LE, FEL, BAL, B. Ha az előbbi bevétel nem járt sikerrel, próbálkozzatok ezzel: FEL, LE, LE, B, A, A, LE, FEL, BAL, B.

A „Cheat” mód aktiválása: Vigyetek végbe legalább négy jó cselekedetet. Az ezután megnyíló „Race” módban, gyűjtsétek be a jelképeket. Ennek hatására a következő csalások válnak elérhetővé: Chalk mód, Crude Oil mód, Cyber Shadows, Fast mód, Infinite Flame, Infinite Gas, Invulnerability, Leak mód, Low Gravity, Money For Merlin, Plastic mód, Super Flatulence és a Super Strength.

Botka Barna, Kecskemét

4X4 EVOLUTION 2

PC

Megjegyzés: Mielőtt bármilyen változtatás tennétek, csináljatok másolatot a változtatásra szánt fájlról.

Rengeteg pénz: „Career” módban vásároljatok egy autót, majd lépjétek ki a játékból. Indítsátok újra a játékot, azután adjátok el a járművet. Zárjátok be ismét a programot. Keressétek meg a „Metal.ini” fájlt (C:\.....\Terminal Reality\4x4 Evo2\system\metal.ini) és nyissátok meg a jegyzettömbbel (Notepad). Keressétek meg benne a „careerTruckCount=0” és a „curTruckType=0” bejegyzéseket. A 0-t írjátok

át 1-re. Ha több mentésetek van, ügyel-
jetek arra, hogy a megfelelőnél változ-
tassatok. Ezután töltsétek be a játékot.
Láthatjátok, hogy az autó, valamint a
pénz is megmaradt. Ezt a trükköt a
végtelenségig alkalmazhatjátok.

Tipp az előzőhöz: A növekvő
összeget úgy lehet eredményesebben
gyarapítani, ha mindig drágább au-
tót adtok el. Ehhez pedig az kell, hogy
a friss vásárlás után zárjátok be mind-
ig a programot. Így eladás után, a
bezáráskor meglévő autót olvassa be
mindig. Hiába vettetek közben má-
sik járművet. Egyszerre egy autóval
sefteljétek.

Juhász Attila, Székesfehérvár

E.T. THE EXTRA- TERRESTRIAL

GBA

A következő kombinációkat a
„Password” menüben alkalmazzátok.
Pályakódok:

Level 2: FEL, FEL, A, LE, LE, B, L, R

Level 3: BAL, FEL, JOBB, LE, L,
A, R, B

Level 4: A, BAL, B, JOBB, L, FEL,
R, LE

Level 5: L, R, R, L, A, FEL, B, BAL

Level 6: L, BAL, R, JOBB, A, A, B, A

Level 7: B, R, B, L, A, FEL, B, FEL

Level 8: FEL, FEL, A, LE, LE, BAL,
A, B

Level 9: JOBB, B, B, BAL, FEL,
R, R, L

Level 10: BAL, BAL, A, L, JOBB,
JOBB, B, R

Délczeg Attila, Sárobgárd

STAR WARS: EPISODE 1 – STARFIGHTER S.E.

XB

Kódnak írástok be a következő sza-
vakat.

EUROPA: A „Cheater” mód aktivá-
lása. Hatására minden megnyílik a
játékban, kivéve a bónusz Multiplayer
küldetéseket.

BRUISER: Bruiser fegyver

UTILITY: Kereskedelmi Föderáció
Teherhajó

Bónusz Multiplayer küldetések:
Teljesítsétek komplettre mind a 14
normál küldetést aranymedál minő-
sítéssel. Hatására megnyílik a „The
Canyon Race”, és a „Capture The
Flag” bónuszküldetés.

A „Multiplayer” mód megnyitása:
Teljesítsétek komplettre mind a 14
normál küldetést bármilyen nehézsé-
gi szinten, bármilyen medálfokozatra.

A „Charm’s Way” bónuszküldetés
megnyitása: Teljesítsétek komplettre
a „The Royal Escort”, a „Contract
Infraction”, a „Piracy Above Lok”, a
„Taking The Offensive”, a „The New
Resistance” és a „The Final Assault”
küldetéseket bronzmedál minősítéssel.

A „Canyon Sprint” bónuszkülde-
tés megnyitása: Teljesítsétek komp-
lette a „Naboo Proving Grounds”,
a „The Royal Escort”, a „Taking The
Offensive”, a „Midnight Munitions
Run”, a „Rescue On The Solleu”, és
a „The Final Assault” küldetéseket
ezüstmedál minősítéssel.

Az „Outpost Attack” bónusz-
küldetés megnyitása: Teljesítsétek

komplettre mind a 14 normál küldetést bronzmedál minősítéssel.

A „Space Sweep” bónuszküldetés megnyitása: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést ezüstmedál minősítéssel.

A „Guardian Mantis” űrhajó előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Contract Infraction”, a „Secrets On Eos”, és a „The New Resistance” küldetéseket aranymedál minősítéssel.

A „Havoc bomber” előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Piracy Above Lok”, a „Valuable Goods”, a „Eye Of The Storm”, a „The Crippling Blow”, és a „Last Stand On Naboo” küldetéseket aranymedál minősítéssel.

Az „N-1 Starfighter” űrhajó előhívása: Teljesítsétek komplettre a „Naboo Proving Grounds”, a „The Royal Escort”, a „Taking The Offensive”, a „Midnight Munitions Run”, a „Rescue On Solleu”, és a „The Final Assault” küldetéseket aranymedál minősítéssel.

Darth Maul „Infiltrator” hajójának előhívása: Teljesítsétek komplettre mind a 14 normál küldetést aranymedál minősítéssel.

Bata László, Komárom

DROPSHIP

PS2

A „Classified Files” menüben az „Unlock” opciót használva írjátok be a következő kódszavakat.

KINGSLEY: Pályaválasztás. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „All

Missions Unlocked” szöveges üzenet.

TEAMBUDDIES: Sérthetetlenség. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „God Mode Activated” szöveges üzenet.

BLASTRADIUS: Végtelen muníció. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Infinite Ammo Mode Activated” szöveges üzenet.

KREUZLER: Első bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

SHEARER: Második bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

UBERDOOPER: Harmadik bónuszpálya. Sikeres bevitel esetén a küldetés automatikusan betöltődik.

Mucsi Gábor, Budapest

4X4 EVOLUTION 2

XB

Pályaválasztás: A „Press Start” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: X, X, FEHÉR, FEHÉR, Y, Y, FEHÉR, X, Y, Y, X, FEHÉR. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Extra pénz: A „Press Start” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Y, X, FEHÉR, Y, X, FEHÉR, X, X, Y, FEHÉR, X, Y. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Hírnév: A „Press Start” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Y, Y, FEHÉR, X, X, FEHÉR, Y, Y, Y, X, X, X. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Illés Ferenc, Budapest

RESIDENT EVIL CODE: VERONIKA

DC, PS2

Játékleírás

Használd az öngyújtódat, hatására megnyílik a cella ajtaja. A rácsokon kívül, a szobában vedd fel az asztalról a kést, és hagyd el a helységet. A rövid folyosó végén lépcsőzz a felszínre, majd haladj keresztül a temetőn.

A bejárást után használd a kisebb ajtót, majd nyiss be a verandáról a téglalapú épületbe. Az építményt átkutatva, találsz egy M-100P típusú sorozatlövő fegyvert.

Az épületet megkerülve, a hátsó ajtón menj tovább.

A következő házban egy fémmérző-kező detektor számítógépe figyelmeztet arra, hogy tedd le a fémtárgyaidat (az öngyújtót, és a sprayt se felejtse el). Ha véletlenül nálad maradt volna valamilyen fémtárgy, lecsukódik a folyosó végén lévő ajtó. Ilyenkor csak a detektor melletti gombot kapcsold át. A folyosó túlsó felében lévő teremből, a kékes színű ajtón nyiss be. A rövid beszélgetés után a számítógépasztal fiókját húzd ki, majd tedd el a sasmedált. Ezután kapcsold át a fali kapcsolót, és térj vissza az előző szobába. Nyisd le a 3D scanner ajtaját, azután tedd bele az imént felvett medált. A visszafele úton ne felejtse el visszavenni a fémtárgyaidat.

Kint az udvaron, nyomd meg a kéken világító kapcsolót, hogy a fémszék felemelkedjen. Az így feltárolt garázsból vedd magadhoz a tűz-

oltó készüléket, majd nézd át az elkerített részt. A guillotine alsó részéről vedd magadhoz a kulcsot, és menj vissza a téglalapú épület irányába. Nyisd meg a rácsos ajtót lezáró lakatot az imént felvett kulccsal, hogy később ne keljen kerülni tenni.

Térj vissza a temetőbe a felrobbant autóröngshöz. Használd a tűzoltó készüléket, majd vedd fel a fém diplomata táskát. Vizsgáld át az inventoryban, így előkerül egy TG-01 elnevezésű fémre emlékeztető anyag. Ezt tedd be a 3D scannerhez tartozó duplikációs gépbe, hogy hozzájuss a sasmedál pontos másához. Menj vissza a buszroncsig, és a két-szárnyú kapu zárszerkezetébe illeszd be a sasmedál másolatát.

A hídon átkelve, told a konténert a másik kettő mellé. A lépcsőt használva, a kis feljáró utáni kerítés kapun átérve, vedd fel a palota udvaráról a hatszögletű lenyomatot. Menj be a palotába. Az emeletre jutáshoz, a jobbra vezető lépcsőt használd. Az emeleti szobában told arrébb a fiókos szekrényt, majd vedd fel az UMBRELLA-kártyát. Térj vissza a recepciónál lévő számítógéphez, és gépedd be az előbbi kártya hátuljáról leolvasható azonosító számot (NTC0394).

A folyosó végén nyiss be a faajtót, és a hangyaékszer alatti kék gombot nyomd meg. A feltárolt helységben vedd magadhoz a kormánykereket, majd emeld ki a két aranypisztolyt a helyéről. A forró hangulatot, csak

úgy enyhítheted, ha visszakerül a helyére a két aranypisztoly. Ezután próbáld meg elhagyni a palotát a főkapun keresztül. A rövidke bejátszás után fuss vissza az aranypisztolyokat rejtő szobáig. A fali panelnél a C és E jelzésű kapcsolókat állítsd át. A palota bejáratától balra is vezet le egy lépcső, ezen folytasd az utad. A medence szélénél illeszd a szerkezetbe a kormánykereket, és forgasd meg. Szállj be a merülő kabinba, és vedd fel a táskát. Húzd meg a kart a mérüléshez.

Miután megérkeztél a víz alatti bázisra, hagyd el a kabint, majd menj le az akváriumos szobáig. Az akvárium melletti kisebb ajtón lépj be, és hívd a liftet. Később ide kell betenni a három hatszögletű lenyomatot. Térj vissza az előző terembe, és használd a nagyobb kaput. A folyosó utáni rakodócsarnokban liftezz a félig nyitott, üvegezett folyosóra. A darukezelő segítségével emeld el a kapcsoló útjában álló konténert. Az előző szintre visszatérve aktiváld a teherfelvonót, és tedd el a BIOHAZARD-kártyát. Menj a felszínre, és haladj vissza egészen a fémlépcsőig, (a palota udvara utáni terület).

A nagy vörös fémkapu melletti kisebb ajtón folytasd tovább az utad, kerüld ki az óriás férget (itt még nem lehet elpusztítani), és nyiss be a dupla szárnyú faajtón. Lépcsőzz fel a laborra, vedd magadhoz a nyílpuskát, majd térj vissza az előtérbe. Használd a BIOHAZARD-kártyát az ajtónyitó

szerkezetnél. A folyosón haladj tovább az udvarig. Szaladj fel a lépcsőn, nyiss be a faajtón, majd az előtérből nyíló barna fémaajtón. Vedd fel a földről az Uzi-fegyvereket, lépcsőzz le, és lépj be a megnyílt fémaajtón.

A bejátszás után rövid sétát kell tenned Steve-vel.

Claire-rel menj be a szürke fémaajtón, majd a képsor utáni következőn. A folyosót elhagyva, egy olyan szobába érsz, melyben a falon két képet találsz. Vedd magadhoz a saspajzsot. A raktárból, (ahol a zöld terepjáró van) a kétszárnyú kapun keresztül távozz. A tankos helyszínt a vörös ajtón át hagyd el. Menj vissza a palota emeletén lévő mentőszobába, és tedd az ajtóba az aranypisztolyokat. Bent lépj az íróasztalnál lévő számítógéphez, és üsd be passwordnek az 1971 számot. Az így megnyílt folyosón folytasd tovább az utad.

Az Ashford-kastélyba jutás után menj fel az emeletre, és lépj be a vörös, hangszigetelt ajtón. A bejátszás után a hozzád legközelebbi ajtót nyisd meg, majd bent csukd le a zenedoboz fedelét. Vedd fel az ágyról a kulcsot, és térj vissza a palotába. A földszinti folyosón a zárt ajtón menj be, és vedd fel a kék saspajzsot. Haladj azon a területen keresztül, ahol az óriás féreg tanyázik, és lépj be a dupla szárnyú ajtón.

Ismét használd a BIOHAZARD-kártyát, a leeresztett redőnynél. Az udvaron, az erkély résznél alkalmazd a kék saspajzsot, így megkapod az

emblémás kártyát. Ezután ereszkedj le, az elkerített résznél. A rácsozott ajtónál használd az emblémás kártyát, majd haladj a liftig. Lefele a 2F jelzésű szintre, és nyisd meg az emblémás kártyával a fémajtót. Bent, a panelnél vedd fel a piros jelzésű hat- szögletű lenyomatot, majd állítsd a kamerát az

XR: -009

YR: 036

állásba és zoomolj. Ezután menj ki a fémajtón, lépcsőzz le, és haladj vissza a másik fémredőnyhöz. Nyisd meg a BIOHAZARD-kártyával a másik ajtót. Az emeleten, a zárt ajtó melletti kontrolpanelnél üsd be a 1126 számkódot, és lépj be az ajtón. Vedd le a képet a falról, majd rohanj le a földszintre. Ezután térj vissza abba a szobába, ahol a kék saspajzsot talátlad a falon, és a portréval szemben helyezd el a nálad lévő képet. Vedd fel a makett- ről a kulcsot, majd hagyd el a szobát, és liftezz a B1F szintre. Menj tovább a leeresztett rácsig, és használd az emblémás kártyát. Vedd magadhoz az M-79 gránátvetőt, és térj vissza a pa- lotába.

A földszinti hallból nyíló folyosón, nyisd meg az aranykulccsal a dupla szárnyú faajtót. A képek alatti gom- bokat a következő sorrendben akti- váld:

Lady Ashford

A két csecsemőt tartó férfi

Vörös hajú férfi a teáscsészével

A másik vörös hajú férfi, tányérral

Olvasgató öregúr

Gyertyatartós férfi

A lépcső tetején lévő kép

Az így kapott cserépvázát nézd át az inventoryban, hogy megtaláld a piros hangyaékszer- t. Ezután menj vissza egészen a játék elején lévő guillotine-hoz, és a mellette találha- tó nyílásba, helyezd el a másik kék saspajzsot. Lépj be a faajtón a téglá- épületbe, majd nyiss be a belső aj- tón. Ebből a helyiségből, akár azon- nal vissza is mehatsz az előző helyi- ségbe, ahol az anatómus zombi vár rád. Végezz vele, majd vedd el tőle a szemgolyót, ami pusztulása után gu- rul ki belőle. Ezt a tárgyat helyezd el a műtest szemüregébe, és ezután menj le a megnyílt lépcsőkö- n. A kö- vetkező teremből ismét lépcsőzz egy szinttel lejjebb. Az alagsorban vedd ki a szobor kezéből a rozsdás kardot, majd a meginduló gázt állítsd meg a terem közepén álló szobor órájárás- sal ellentétes irányba való elforgatá- sával. A megfordult szoborba illeszd be a rozsdás kardot, és vedd fel a zongorába való hengert. Ezt vidd a kaszinó emeletén lévő terembe, és helyezd a zongora nyílásába. A fél- karú rabló alsó szekrényéből vedd ki a kék hangyaékszer- t. A két hangya- ékszer- t vidd az Ashford-kastély eme- letére, és a színeknek megfelelően, illeszd be a zenedobozokba. Először tedd be a pirosat, hogy megszerezd a lemezt. Ezután menj át a másik hálószobába, és tedd a helyére a ké- ket is. Rakd bele a lemezt, így meg- nyílik az átjárás felfelé. Létrázz a rej-

tett szintre, majd vedd fel a szitakötőt. Az inventoryban szárnyazd le, és tedd az óriáshangya szájába a maradékot. Mássz fel az újabb létrán, told a ládát a könyvespolchoz, és vedd le a tetejéről a harmadik hatszögletű lenyomatot.

Térj vissza a palotán keresztül a víz alatti létesítménybe, a merülő kabin segítségével, (ne felejtssd el magaddal vinni a három hatszögletű lenyomatot). A lift kezelőpaneljébe helyezd bele a három lenyomatot, és a repülőgép belsejében vedd fel a kezelőkart. Ezután menj át az akváriumos szobából nyíló másik ajtón. A híd utáni csarnokban liftezz fel, és menj ki az ajtón. Használd a kezelőkart, hogy megemelkedjen a híd. Menj keresztül a híd tulsó felén található ajtón, vedd fel a K-402 kulcsot, majd térj vissza a lifttel a rakodócsarnok alsó szintjére. Engedd fel a rácsot az imént felvett kulccsal, és menj be a kapun. Told a ládákat a kapu alá, és szállj be a liftbe. Haladj vissza a repülőbe. Útközben a Tyrant támadását úgy hárítsd el, hogy vidd magaddal a gránátvetőt, 6 grenade rounds munícióval, és csak akkor lődd, ha nem térdel.

A repülőgép fedélzetére érve ismét meg kell küzdened a Tyranttal. Lődd a gránátvetővel folyamatosan, majd amikor elkezd vérezni, nyomd meg az ajtó mellett lévő gombot, így a fémláda a mélybe taszítja a szörnyet.

Az érkezés után létrázz le, majd a lépcső utáni folyosó végén menj be

az ajtón. A főcsarnokból nyiss be a B.O.W. jelzésű ajtón, és bent vedd fel a vonalkódos címkét. Ezután a WEAPON jelzésű ajtón menj be, mely szintén a főcsarnokból nyílik. Vedd fel a piros kulcsot, és a gépfegyvert, majd ezután hagyd el a helyiséget. A főcsarnokban haladj keresztül a lépcsőfeljáró tetején lévő ajtón, beljebb pedig a dupla szárnyú ajtón. Nyomd meg a gombot az elkerített résznél, és a terem közepén lévő fali panelnél, aktiváld a rendszert a kar segítségével. A főcsarnokban is állítsd át a beugróban lévő kart. A vonalkódmaticát ragaszd a dobozra, majd aktiváld a gépezetet a kezelőkarral. A B.O.W. feliratú helyiségben, az üveg mögül vedd ki a gázmaszkot, majd hagyd el a visszafele vezető ajtón keresztül a főcsarnokot. Az első ajtón menj be, majd told be a könyvespolcot. Bent nyisd meg a fémszekrényt, és nyomd meg a gombot. Vedd fel a sarokból a virágcserepet, és kutasd át az inventoryban, így találsz egy kék kulcsot. Ezután lépcsőzz vissza a repülőroncs utáni létráig, és menj be a kétszárnyú fémajtón. Bent, ettől az ajtótól jobbra lévő kisebb ajtón nyiss be. A bejátszás után térj vissza a gázzal telítődött szobába, és a másik ajtón át távozz. Tedd el a szelepkereket, és ezután a körfolyosó tulsó felén lévő ajtón nyiss be. A szoba hátsó részében lévő gépbe fogaszd bele a szelepkereket, majd menj vissza a főcsarnokba. A lépcsőfeljárós ajtón nyiss

be, és zárd el a gázt a főnyomó csőnél, a preparált szelepekkel.

A bejátszás után vedd fel a távcsőves puskát.

A helikopter leszálló pályáról, mikor elindulsz lefelé, egy aprócska akadály kezd kirajzolódni előtted. A távcsőves puskával lőj a szörny „szívébe”, hogy gyengüljön, és amikor elfogy a muníció, használd a nyílpuskát robbanófejekkel vagy a gránátvetőt.

A harc után, egy hosszabb videó következik, és ezután Chris Redfielddel folytatod a játékot.

Menj be az ajtón, és dönts el, hogy megölöd az óriás férget vagy nem. Ha végzel a féreggel, akkor a jutalmad egy öngyújtó, mellyel néhány olyan tárgyat szerezhetsz meg, amelyet nélküle nem. Ha van öngyújtód, menj vissza a kriptába, és gyűjtsd meg a kőfaragvány kezében lévő fáklyát. Így máris hasznossá tetted az öngyújtót, és megszerezted a MAC-11 INGRAM gépfegyverpárt. Az óriásféreg barlangjában használd a teherfelvonót a továbbjutáshoz. A raktárépületből távozz a dupla szárnyú ajtón keresztül, majd nyomd meg a tank hátulján lévő piros gombot. Ismét liftezz, és vedd fel a folyosó végéről az akkumulátort. Menj be a faajtón, és a következő sorrendben húzd ki a fiókokat: PIROS, ZÖLD, KÉK, BARNA. Így az utolsóban megtalálod az egyik aranypisztolyt, (ha a ládában van a pisztoly, és így játszod ki a játékot, akkor a BATTLE

GAME módban választható karakter lesz Steve). Térj vissza abba a raktárépületbe, ahol a katonai jeep van, és tedd bele az akkumulátort a pirosan világító gomb melletti nyílásba. Állj rá az emelőre, és aktiváld a falipanelt, a feljutáshoz. Vedd fel az asztalról a kulcsot, majd menj be az ajtón. A bejátszás után, az egyszarvúval jelölt ajtón nyiss be, és vedd fel az oldaltáskát. Térj vissza a kontrollszobába, majd liftezz le a B1F szintre. Lépcsőzz le, vedd magadhoz a shotgunt, majd gázolj keresztül a szennyvízen. Mássz fel, majd mássz vissza a létrán egy későbbi rövidítés miatt. Ezután lépj be a shotguntartó melletti ajtón a laborba. Lépcsőzz fel, és menj be a következő ajtón is, majd vedd fel a földről az ajtókilincset. A következő ajtó egy kisebb laborba vezet, ahol egy hűtőszekrény van. Ennek állítsd át a hőmérsékletét 12.8-ra, így az egyik üveg tartalma kék színűre változik. Ezt tedd el, és haladj vissza a lifthez. Térj vissza a 2F szintre, és ismét menj be az egyszarvúemlélmás ajtón, ám ezúttal a faajtón nyiss be. Használd a kilincset a fémajtónál, bent vegyétek fel a tank modellt, majd liftezzetek az 1F szintre. A rövid folyosó utáni szobában illeszd a tankot a makettbe, és az így megnyíló kép mögül, vedd fel a fekete kulcsot. Ezután menj vissza a csatornát érintve a laboratóriumba, és a bejátszás után haladj keresztül a kétszárnyú ajtón. A pirosan világító gombnál használd a fekete kulcsot.

Liftezz az emeletre, azután menj át a leomlott épületbe. Innen az első faajtó irányába haladj tovább, és kint az udvarról létrázz le az elkerített rész-nél. A karral aktiváld a ventilátort, hogy az elszívja a gázt. A következő helységben nyiss be a fémajtón, és vedd fel a polcra a zöld színű folyadékokat, majd öntsd egybe az inventoryban a kék folyadékkal, így egy lila folyadékok kapsz. Még ugyan-ebben a szobában találsz egy fegyverkiegészítőt is az íróasztalon. Ezután térj vissza a földszintre az épület elejéhez, ahol az óriásféreg volt, és használd a teherszállító liftet a lejutáshoz. A következő teremben, a kisebb felvonóval menj a felső szintre, és kelj át az ajtó utáni hídon. A túlsó szobában a fali kapcsolókat a következőképpen állítsd át: nyomd meg négyszer a 3-assal jelölt palack gombját, egyszer a 10-est, egyszer a 3-ast, és egyszer az 5-öst. Ezután a híd másik felén húzd meg a kart, hogy lejjebb ereszkedjen a híd. Liftezz vissza az alsóbb szintre, menj át a leeresztett hídon, és a kontrollsobából nyiss be az akvárium melletti ajtón. A monitor alatti panelen kapcsold le a felvonó áramellátását, majd tedd el a három hatszögletű lenyomatot. Haladj vissza egészen abba a szobába, ahol a két kép, és a makett van. Tedd be a három lenyomatot, hogy hatástalanítsd a lézert, és kapcsold át a kart. Az így megnyílt úton folytasd az utad. Két szintel lejjebb a medence

közepéről vedd fel a kék saspajzsot, és kombináld össze az inventoryban a lila folyadékkal, amit már előzőleg összekevertél. Így megvan az alabárd, amit a laboron, majd a csatornán keresztülgázolva vigyél vissza a kétszárnyú ajtóhoz.

A bejátszás után menj be a dupla szárnyú ajtón, majd létrázz le. A lépcső után lépj be a mentőszobába, és tedd be az alabárdot a szekrény melletti nyílásba. Tedd el a puzzle-kockát, majd lépcsőzz vissza az előző szintre, és nyiss be a dupla szárnyú ajtón. A körfolyosóról, a bejáratától jobbra lévő ajtón menj keresztül, majd a jégen átérve vedd magadhoz a szelepkereket. A körfolyosó túlsó felén lévő ajtó mellett le van szakadva a folyosó egy része. Ezen a részen a jégen kelj át az ajtóhoz, majd az első ajtón jobbról menj be. Nyomd meg a kéken világító gombot, hogy feljöj-jön a hordó. Itt töltsd fel a tűzoltó készüléket, majd liftezz le. Lent oltsd el a tüzet, és vedd fel a magnumot. Térj vissza az előző szintre, és a folyosó végén használd a nagyobb liftet. A felvonóból kilépve, rögtön a szemben lévő ajtón lépj be. Az ezt követően is menj be (a HIGH VOLTAGE feliratún), használd a szelepkereket a gépnél, és állítsd át az áramellátást szolgáló kart. Ezután menj be a folyosó végén lévő ajtón, és keresd meg a tigrisszobrot. Vedd ki a kék követ, hogy megforduljon a szobor, ezután tedd el a szelepkerek módosító alkatrészt. Rakd vissza a

tigrisszemet, és illeszd össze a szelepkereket a módosító alkatrészszel. A tigrissel szemben lévő liftel menj tovább. Megérkezésed után vedd fel az első szitakötőszárny darabot, és haladj tovább a kétajtós szobába. A lépcsők tetején, a puzklenél a következőket nyomd meg: AA, korona, szív, és pikk jel. A megnyíló fiókban helyezd el a puzzle-kockát. Vedd fel a kék gyűrűt, majd az inventoryban vedd ki a foglalatból a kék ékkövet. Ezután liftezz vissza arra a szintre, ahol újratöltötted a tűzoltó készüléket, és menj be ebbe a helyiségbe. A kisebb liftezés után használd a módosított szelepkereket, a víz leeresztéséhez. Létrázz le a medence alá, és vedd magadhoz a kulcsot. Menj ki a befagyott medencéhez, és a karos gépkezelőnél használd a kulcsot. A bejátszás után ne törődj a pókkal, inkább szaladj a jég közepére, és vedd fel a zöld köves ékszert. Az inventoryban ezt is vizsgálj át, így megvan a zöld ékkő is, már csak a piros hiányzik. Térj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratú ajtó van, és menj ezen az emeleten a szökőkutas részhez, ahol a lovasforgó is van. Vedd fel a két szitakötőszárnyat, majd nyiss be a dupla szárnyú ajtón. Az emeleten találsz egy kést, amit a lépcső hátramögött Claire-nél használj.

A bejátszás után két lehetőség van:

1. Claire egészséges.
2. Claire meg van mérgezve.

Ha a másodikféle variáció jelentkezik a játékban, akkor menj vissza abba a szobába, ahol a tűzoltó készüléket töltötted újra, és liftezz le. A polcra vedd fel a szérumot, és ezt vedd vissza Claire-nek.

A hosszabb bejátszás után, ismét Claire-t irányíthatod egy rövid szakaszon. Haladj keresztül a következő folyosón, majd lépj be a börtön területére. Lépcsőzz az ágyúhoz, forgasd meg az oldalsó kereket, így kipottyan az ágyúcsőből egy üveggömb. Ezt a tárgyat tedd a passzírozógép alá, de azonnal rohanj is ki alóla. Ezután gyorsan vedd ki a kártyát, és nyiss be a szimpla fémajtón. Használd az imént felvett kártyát, hogy megnyíljon a rács a szoborterembe. Steve metamorfózisa után menekül ki a teremből, ám ehhez szükséged lesz minimum kettő teljes energiát visszaállító spray vagy pirossal kombinált zöld növényre, mert a szörny legalább kétszer megsebesít.

A rövid képsor után Chrissel Alexiát kell legyőznöd. Ehhez bármilyen fegyver hatékony elég munícióval, kivéve a kést, arra azonban vigyázz, hogy egyszer se érjen hozzád ellenfeled. Miután legyőzted, tedd el a nyakláncot, és az inventoryban vedd ki belőle a piros ékkövet. A lépcső tetején, a családi portrénál használd a három ékkövet, így megnyílik egy újabb rejtett folyosó. Haladj tovább a laborig, liftezz le a kisebb liftel, majd nyisd meg az üveggkamrát a közeli kontrollpanelen lévő kéken világító

gombbal. Tedd el a negyedik szitakötőszárnyat, és hagyd el a szobát az ajtón keresztül. A hálósobában vedd fel a kulcsot, és ezután menj le a lépcsőn, vissza az előző szintre. Nyisd meg az eddig még nem használt dupla szárnyú ajtót. Menj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratos ajtó van, és lépj be rajta. Zárd el a főkapcsolót, mely az áramellátást biztosítja, majd keresd meg a tigrisszobrot, és vedd ki mind a két szemét, (a piros és kék ékkövet). Térj vissza a hálósobákhoz, menj be Alexia hálójába, és a piros ékkövet tedd a zenegépbe. Vedd ki a lemezt, ezután a másik hálósobában tedd be a zenegépbe a kék ékkövet, majd a lemezt. Menj fel az így leereszkedett

létrán. Tedd el a szitakötőtestet, és illeszd össze a négy szárnyával az inventoryban. Térj vissza a laborba, és menj át az eddig még nem használt ajtón, ami a börtönbe vezet. Ennél a résznél találkozol ismét Claire-rel, aki odaadja neked a kártyát. Lépcsőzz fel, és használd a szitakötőt a továbbjutáshoz. A következő helyiségben, a Claire-től kapott kártyát használd a számítógépnél. Ekkor megkezdődik a visszaszámlálás, és már csak a főellenséget kell elpusztítanod. Lődd a fegyvereiddel a szörnyet, majd miután áttranszformálódott, vedd ki a biztonsági ládából az aknavetőt (LINEAR LOUNCHER), és egy tiszta, jól irányzott lövéssel pusztítsd el végleg.

Kis Csaba, Szeged

KONZOL-DOKTOROK

PlayStation™

SEGA™

Nintendo

**Videojátékok,
HIFI készülékek
SZERVIZE**

1147 Budapest, Lőcsei u. 99.
Telefon: 06 1 222-0478
Mobil: 06 30 948-3149
e-mail: conhifi@westel900.net

Rendelés:
hétfőtől - péntekig 9-17-ig

**Megrendeléseket postai
 úton is átvesszünk!**

KARCOS LEMEZ ?

nem indul, ugrik, akad ?

MEGJAVÍTJUK !

infoline:

06/20-366-17-72

WWW.DRCD.HU

PSX
PC-CD
DVD

PS2
DREAMCAST

CAPITALISM 2

PC

Játék közben, a [Shift] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett nyomjatók le a következő kombinációt: 6, 7, 8, 9. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Cheat Enabled” felirat. Ezután az [Alt] + C lenyomásával 10.000.000 kredithez juttok. A csalás végtelenségig alkalmazható.

Bajusz Viktor, Budapest

FREQUENCY

PS2

A „Cheat” mód aktiválása: A „Press Start” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: LE, JOBB, FEL, BAL, BAL, FEL, JOBB, LE. Sikeres bevétel esetén hangjelzés hallható.

Extra autocatcher: Játék közben, a „Cheat” mód aktiválása után üssétek be: BAL, JOBB, JOBB, BAL, FEL.

Extra szorzó: Játék közben, a „Cheat” mód aktiválása után üssétek be: JOBB, BAL, BAL, JOBB, FEL.

Keresztes Nándor, Nagyatád

CRASH TEAM RACING

PSX

Penta Penguin előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, JOBB, ▲, LE, BAL, ▲, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

N. Tropy előhívása: A főmenüben

az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, BAL, JOBB, FEL, LE, JOBB, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

Ripper Roo előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, ●, ●, LE, FEL, LE, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

Papu Papu előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, ▲, JOBB, LE, JOBB, ●, BAL, BAL, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

Komodo Joe előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

Pinstripe előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

„Spyro 2” demó: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, ●, ▲, JOBB.

„Scrapbook” opció előhívása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, JOBB, ▲, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt, valamint a főmenüben megjelenik az új opció.

Bónuszpályák megnyitása: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, JOBB, BAL, ▲, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevételt.

PlayStation.



szakszerviz

Kodmester Studio

1092 Bp., Kinizsi u. 27.

Tel. / Fax: 216-66-26

Mobil: 06-209-888-337

KONZOL KUCKÓ

Budapest XVII. ker., Pesti út 130.

Tel.: 06-20/923-8655, 06/20-980-8086

**Használt és új játékgépek,
szoftverek, tartozékok
adása-vétele-cseréje.**



PlayStation 2



Dreamcast



PlayStation



Nintendo

Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat.

A **KÓDMESTER** újság
hivatalos 375 Ft-os
ára helyett
csak 300 Ft-ba
kerül számonként,
mivel az előfizetési
akcióval.

A **KÓDMESTER**
újság kiadója
ebben az esetben
magára vállalja a
kipostázás költségét.

Minimum
előfizetési díj:

1500 Ft, amely

5 megjelenés árát
tartalmazza.

Azok részére, akik
nem kívánják élni az
előfizetés lehetőségével,
375 Ft/db

postaköltség áron
tudjuk küldeni a lapot.

Tel.: 20/973-5633 • KÓDMESTER Szerkesztősége • Szeged, 6701 Pf.: 1232.

Láthatatlanság: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen maszk: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, ▲, JOBB, BAL, ●, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen bomba: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, JOBB, LE, JOBB, FEL, ▲, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen Wumpa gyümölcs: A főmenüben az L1+R1 kombináció nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, JOBB, LE, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Nagy Sándor, Sopron

NIGHTMARE CREATURES 2

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1 + R2 + ● + ■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor, a képernyő bal felső sarkában megjelenik a pályaválasztó menü.

A „Cheats” menü megnyitása: Játék közben pauzáljatok, és üssétek be a következő kombinációt: L1 + R2 + ● + ■ nyomva tartva, majd SELECT. Helyes bevitelkor megnyílik a csaló menü. Amelyben többek között a sérthetlenséget is be lehet állítani.

Nagy István, Budapest

EAGLE ONE – HARRIER ATTACK

PSX

A következő kombinációkat az OPTIONS menüben kell beütni.

Pályaválasztás: R1, L1, R2, L2, START. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Sérthetlenség: R1, L1, R2, L2, L1. A helyes bevitelt hangjelzés kíséri.

Végtelen muníció: R1, L1, R2, L2, R1. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Bozóki Gyula, Tiszaújváros

FIGHTING FORCE 2

DC

Szintválasztás: A „PRESS START” képernyőn vigyék be a következő kombinációt: BAL, FEL, X, FEL, JOBB, Y. Sikeres bevitel esetén a képernyő villan egyet. A szintválasztó menü, a játék elindításakor jelenik meg.

Sérthetlenség: A „PRESS START” képernyőn nyomjátok le a következő kombinációt: L + R + Y + A + BAL. Sikeres bevitel esetén villanás látható.

Rátkai Sándor, Zalaegerszeg

ARMY MEN – WORLD WAR

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: R2 nyomva tartva, R1 nyomva tartva, R2 felengedve, R1 felengedve, L2 nyomva tartva, L1 nyomva tartva, L2 felengedve, L1 felengedve, ●, ■.

Budai Sándor, Debrecen

**Ha úgy érzed, hogy
fontos közlendőd lenne
a szerkesztőségünk
részére, kérdésed,
ötleted, vagy esetleg
véleményed van,
írd meg!**

radiant@mail.tiszanet.hu

Az arra érdemes észrevételekre
válaszolunk.

THE SMURFS

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben válasszátok a „NEW GAME” opciót, majd az „IT’S NO PICNIC” nehézségi szintet. A videó bejátszás utáni képernyő üssétek be a következő kombinációt: L1, FEL, FEL, LE, FEL, BAL, BAL, FEL, R2. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Király Ágoston, Veszprém

UEFA STRIKER

DC

A „Cheat” mód engedélyezése: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, JOBB, JOBB, Y, Y. Ezután minden csapat választható lesz.

Márton Sándor, Komárom

J Á T É K C E N T E R

JÁTEKGÉP SZAKÜZLET ÉS SZERVIZ

**PlayStation 1 & 2
Dreamcast
Nintendo 64 - és a többiek...**

Játékgépek és tartozékaik,
szoftvereik adásvétele, cseréje.
A játékok tesztelhetők!

JÁTEKGÉP – SZERVIZ:
„Nem vállalják? Mi megjavítjuk!”
Gépek és tartozékaik
szakszerű szervizelése garanciával.
Javítás postai utánvétellel is!

2030 ÉRD, Fehérvári út 17.
Ny: H-P:12-18h Sz:10-14h
Tel: 06-203-356-814

STAR TREK – HIDDEN EVIL

PC

Játék közben írjátok be a következő szavakat.

KIRK: Sérthetetlenség

BONES: Hypospray

SCOTTY: Összes kulcs

SPOCK: Ugrás a következő szintre
Lévai Attila, Budapest

FIGHTING FORCE 2

PSX

Pályaválasztás: Amikor a „PRESS START” képernyőn vagytok, nyomjátok le az L1+L2+R1+▲+X+BAL kombinációt. Ezután menjetek a főmenübe és válasszátok ki a „START GAME” feliratot. A csalás helyes bevitel esetén megjelenik a pályaválasztó menü.

Dobai Tibor, Ajka

RESIDENT EVIL 2

N64

Végtelen muníció: A „LOAD GAME” opcióban üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, FEL, FEL, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, L, R, L, R, C-JOBB, C-BAL. Ha jól csináltátok, a játék visszalép a főmenübe.

Sérthetetlen: A „LOAD GAME” opcióban üssétek be a következő kombinációt: LE, LE, LE, LE, BAL, BAL, BAL, BAL, L, R, R, L, C-FEL, C-LE. Ha jól csináltátok, a játék visszalép a főmenübe.

Juhász Balázs, Kőszeg

RAYMAN 2 - THE GREAT ESCAPE

PC

Játék közben nyomjátok meg az [Esc] billentyűt, és a megjelenő menüben írjátok be az aktuális csalást.

GOTHERE: Pályaválasztás

GLOWFIST: Nagyobb tűzerő

GIMMELIFE: Energia: visszatöltés

GIMMELUMZ: Lumz visszatöltés

Somogyi Ákos, Baja

NASCAR RUMBLE

PSX

Ezt a kombinációt a Password menübe kell beírni.

C9P5AU8NAA: Hatására minden pálya, minden autó, a „PRO”, és az „ELITE” nehézségi szint válik választhatóvá.

Burkus János, Tatabánya

WILD METAL

DC

A következő csalásokat játék közben kell beírni.

Sérthetetlen: Y, JOBB, B, BAL, X, LE

Minden fegyver: A, A, JOBB, Y, A, JOBB

Energia visszatöltés: LE, LE, A, X, B, X

Szintugrás: FEL, JOBB, B, Y, LE, BAL

Turbó: FEL, X, LE, B, A, Y

Barátságos AI egységek: B, LE, A, LE, X, Y

Bead minden helyszínt: Y, B, A, BAL, LE, LE

Csongrádi Péter, Komárom

© 2002

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította:

Radics Antal

Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt

Lektorálás: Kopasz Mónika

Nyomdai munkálatok:

Tisza Press Nyomda

Felelős vezető: Tiszai Gábor

Hirdetésfelvétel: mindennap

9-17 óráig: 20/915-5960

Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

Várható

következő megjelenés:

2002. április 15.

A kiadó a beküldött anyagokat nem őrzi meg, nem küldi vissza, valamint a lekötött adatokért felelősséget nem vállal!

Videojátékok, játékprogramok, játékgépek és tartozékok óriási kínálata vár rád!

SETLELAND

Nálunk kipróbálhatod, amit vásárolsz!

Hihetetlenül olcsó áron PSX 2 alapgép!

PS one: 33 900 Ft

▼ memória kártya

PSX1 1 Mb: 1390 Ft

PSX1 8 Mb: 3490 Ft

Dreamcast 2 Mb: 2990 Ft

NTSC kábel: 1490 Ft



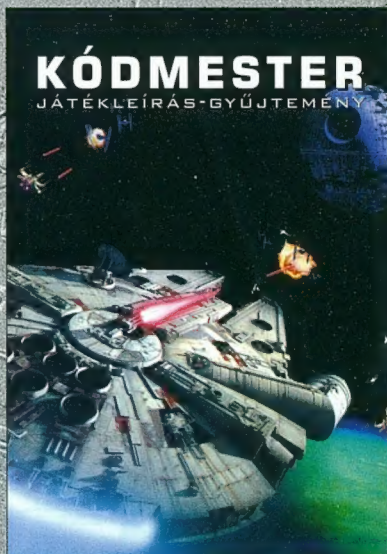
HÍVJ! ÜDVÖZLÜNK A SETLELANDBAN!

Nyitva tartás: hétfőtől-péntekig: 11-19h-ig
szombat: 14-17h-ig vasárnap: 14-17h-ig

Cím: 1046 Budapest, Galopp u. 1.
Tel: 06 20/385-1561

A tartalom:

- Broken Sword I-II. PC, PSX
- Tomb Raider 3 PC, PSX
- Metal Gear Solid PSX
- Silent Hill PSX
- City of The Lost Children PSX
- Resident Evil 2 PC, PSX, N64
- Star Wars – S.O.T.E. N64, PC
- Turok N64, PC



A könyv csak a KÓDMESTER kiadójától rendelhető meg,
mivel kereskedelmi forgalomban nem kapható.

Ára: 990 Ft+postaköltség



A nagyobb újságárusoknál
ismét megvásárolhatóak
a Kódmester régebbi számai.
Havi váltással a következő
5 típusból lehet választani:

Januárban: 1999/2 - 1999/6
Februárban: 2000/1 - 2000/5
Márciusban: 2000/6 - 2001/4
Áprilisban: 2001/5 - 2002/1